

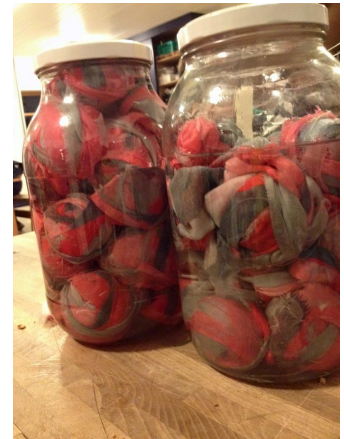
Sjovt, dumt & Farligt
By Gyldenløve trop.

Vi fik i Gyldenløve Trop en ide om at vi gerne ville lave noget Sjovt, Dumt & Farligt med vores spejdere, det kom der 5 sjove møder og et mærke ud af :o)
Mærket kan bestilles ved at følge informationen på vores hjemmeside.

1. møde: Ildbolde fremstilling

Bomulds lagner eller andet bomuldsstof rives i lange 2-3 cm brede strimler. Disse strimler rulles STRAMT til små bolde i størrelsen mellem golfkugle og tennisbold. Det er VIGTIGT at de er meget hårde/stramme og at enden på den sluttende strimmel bliver bundet rigtig godt fast, evt syet med et par sting.

Alle boldene puttes i et stort glas, de dækkes derefter med sprit og glasset lukkes tæt. Skal trække minimum til næste møde.



2.møde: Leg med ildbolde



VIGTIGT AT ALLE SPEJDERNE UDSTYRES FRA START MED ARBEJDSHANDSKER, ALT LANGT HÅR ER SAT OP OG INGEN PLASTIK-TØJ ELLER FLAGRENDE TØRKLÆDER OG JAKKER!

Har lederne ingen erfaring med at lege med ildbolde kan det være godt lige at prøve det af først.

Afmærk et område hvor spejderne må lege med ildboldene. Inden de går i gang skal de vide hvor brandspanden står, og at dette er en farlig aktivitet så de skal ikke blive alt for vilde eller kaste for hårdt. En god ide kan være at der står én leder og uddeler ildbolde, hos lederen står en tændt fakkel, dette gør det lettere at tænde boldene. Og så er det bare at lege :o)

Er der nogle rigtig seje spejdere imellem, så kan man godt lege med ildbolde uden handsker.

Husk at gemme evt **afkølede** strimler fra optrevlede bolde i sprit glasset til senere brug, samt selvfølgelig boldene, de kan jo altid bruges :o)

3.møde: Mussefælde katapult

Hver spejder udstyres med en musefælde og en teske. Teskeen tapes med gaffa fast på den metalbøjle på fælden der kan bevæge sig. Skeen skal muligvis bøjes lidt for at få en god skydevinkel.

Når alle har lavet deres katapult klar, kan der f.eks poppes popcorn til skyts. Popcorn kan brænde, ligeledes kan chips og andre fødevarer. Knaldperler er også super skyts, ligeledes er natur tændbriketter.

Når spejderne har øvet sig med at skyde med f.eks brændende popcorn, kan man lave en skydekongurrence og se hvem der kan skyde længst med hvilket skyts.



4. møde: Par dyst i strømpebuksebold, smags udfordring, toiletpapirsmumie og vortex kanon

Spejderne inddeles i hold af 2 og 2.

Lederne har på forhånd forberedt en pointtavle, og lavet et system i forhold til strømpebuksebold.

1 dyst: Strømpebuksebold:

På gulvet stilles 20 dunke med vand i (det kan være drikkedunke eller ½ l sodavand) på to rækker med god afstand mellem hver dunk. Man spiller nu holdvis mod hinanden, en fra hvert deltagende hold får en strømpebukse på hovedet, hvor der i det ene ben er en tennisbold og det andet er der slået knuder på, således at det ikke genere. De 2 dystende stilles nu i enden af deres række med 10 dunke, hænderne skal enten i lommen eller på ryggen, og på GO skal de nu vælte alle deres 10 dunke med tennisbolden, som hænger og slasker foran dem i strømpebuksebenet.

Vinderen er den der først vælter alle sine dunke. Dunkene rejses op igen, og det er nu to nye hold der dyst. Imens der dystes, forbereder en leder den næste dyst.

2 dyst: Smags udfordringen:

Holdene skal nu, alle sammen, smage på små "lækre" ting som lederne serverer. De skal helst sidde i en pædagogisk firkant så alle kan se hinanden, og i midten stiles en ylte-gylte skål som må bruges hvis spejderen ikke kan spise det serverede.

Serveringsforslag:

Mariekiks med dijon sennep, chili, saftvand lavet på eddike (serveres i små shot-glas), stykker af ingefær, bladselleri, kærnemælk, stærk ost (evt med kommen), hvidløg der skal tykkes osv. Der gives points til de hold hvor begge spiser det serverede ;o)



Der kan være brug for at spejderne skyller mund undervejs :o)

3 dyst: Toiletapirsmumie:

Hvert hold får 2 ruller toiletpapir, og så er det bare action :o)
Der kan uddeles points for flotteste, tætteste, sjoveste, skæveste, mest kreative osv. Det er op til lederen.
Mens spejderne laver mumier, rydder lederne til side og gør klar til næste dyst.



4 dyst: Vortex kanon:

Hvert hold udstyres med en spand. I bunden af spanden skal de nu skære et hul, hullet skal være ca halv str. af hele bunden. I den modsatte ende skal de nu tape et stykke plastic fast, kan være fra f.eks. affaldssæk, bærepose, afdækningsplast etc, bare det er stort nok til at dække hullet, den skal være helt tæt og stramt som et trommeskind. Når alle er færdige laves en bane klar. På et bord, i en vindueskarm eller hvor det passer sættes et bloklys for hver gruppe med god afstand imellem, disse tændes, og en fra hver gruppe stiller sig 3 skridt væk og skal nu forsøge at slukke hold-lyset ved at pege hullet på vortex kanonen mod lyset og slå på den stramme pose.

Når alle har slukket deres lys, træder de et skridt længere tilbage, lyset tændes og der skydes igen. Sådan fortsætter man indtil man har en vinder. Lure de teknikken så kan de komme ret langt væk.

Når alle er færdige kåres et hold som vinder, dette hold får et råb af sine spejdervenner.

5. møde: Skyde med ildpile

Til dette møde skal bruge en bue eller 2, samt nogle spidse pile – dette kan selv laves med noget bambus og elektriskerrør hvis man ikke har – spejderne kan også selv nå at lave dem på et møde, men ønsker man dette laver man blot et ekstra møde til bue fremstilling.

For enden af en pil vikles lidt stof, evt. nogle leftovers strimler fra ildboldene, eller man kan trevle en ildbold op og bruge stoffet. Vigtigt er, at det ikke dækker spidsen. Der tændes ild i pilen, gerne via en fakkel, og så får spejderne på skift lov at skyde, evt. mod et fast mål eller blot "langt".

Mens de øver med en leder, så fylder en anden leder balloner med gas. Disse balloner sættes enkeltvis fast med en klipsemaskine på en stor plade, der står fast op ad en mur eller lignende, og meningen er så at spejderne på skift får 3-5 skud med ildpilen til at sprænge ballonen. Når ballonen er sprængt/eksploderet sættes en ny på pladen af lederen - Vigtigt ikke at have posen med balloner lige ved pladen med de eksploderende balloner ;o)

Er der tid til overs, kan man spille en omgang polsk ild-bolde-rundbold. En mindre bane opdeles, de deles i 2 hold, reglerne er som alm rundbold, blot slår man ikke til ildbolden, men kaster den.



Rigtig god fornøjelse med at give jeres spejdere "Sjovt, Dumt & Farligt" mærket.
Har i andre ideer til aktiviteter til mærket, hører vi meget gerne fra jer, således at vi kan udvide mærket med endnu flere fede aktiviteter.

Ideer kan skrives til troppens leder Sanne på Supersannen@hotmail.com



Tjikkerlikker og vær beredt
Lederne i Gyldenløve gruppe

www.gyldenløvegruppe.dk

<https://www.facebook.com/Jystrupspejder/>